

CLUSTERED

1-4 SPELARE ÅLDER: 7+ LÄR DIG SPELA PÅ 5 MIN 15 MIN PER SPELARE

Clustered är ett enkelt strategi kortspel som är roligt och samtidigt utmanande.

Under spelets gång turas spelarna om att göra handlingar utifrån vad korten i deras hand visar för symboler. Symbolerna på korten varierar i form, fyllning och antal. Utmana din mönsterigenkänning genom att spela kort som delar egenskaper med redan spelade kort. Välj varsamt vart du spelar dina kort för att antingen ta poäng eller blockera din motståndare. För varje kort du spelar klustrat i rad eller rektangel får du poäng. Samla fler poäng än dina motståndare och vinn. Vem som helst kan vinna tills sista kortet är spelat.

KOM IGÅNG

Placera start kortet på bordets mitt. Tänk på din spelyta, då dess storlek och form kan påverka vart du kan spela dina kort.



Startkort

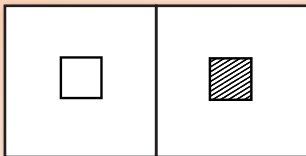
Varje spelare väljer en av de fyra olikfärgade lekarna att spela med. Varje spelare blandar sin lek och placerar den med baksidan upp framför sig. Sedan drar varje spelare fem kort till sin hand. Den yngsta spelaren spelar först. På en spelares tur placerar dem ett kort från sin hand enligt placerings reglerna nedan. Om en spelare inte kan göra ett giltigt drag, måste denne slänga ett av sina kort. Detta räknas som en tur. Spelarna kan inte välja att slänga ett kort om det finns ett giltigt drag att göra. Efter att spelaren spelat sitt kort drar denne ett nytt kort för att fylla på sin hand.

ATT SPELA ETT KORT

Korten har tre olika egenskaper: form (kvadrat, triangel eller cirkel); Fyllning (ihålig, streckad, eller solid); och antal (en, två eller tre symboler). Ett kort måste placeras bredvid minst ett annat kort i spel. Alla närliggande kort måste dela minst två av de tre egenskaperna (form, fyllning eller antal symboler). Varje spelarlek innehåller alla kombinationer av de tre egenskaperna, och två jokrar, vilket ger 29 kort totalt.

Notera: Färg räknas inte som ett av kortens tre egenskaper. Färg indikerar vilken spelare ett kort tillhör, och påverkar inte vart ett kort kan placeras.

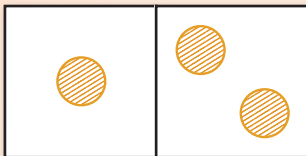
**GILTIGT
DRAG**



Gemensamma egenskaper:

- Form (bägge kvadrater)
och
- Antal (bägge ett)

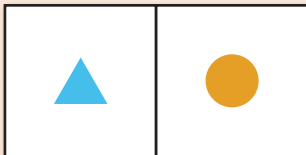
**GILTIGT
DRAG**



Gemensamma egenskaper:

- Form (bägge cirklar)
och
- Fyllning (bägge steckade)

**GILTIGT
DRAG**

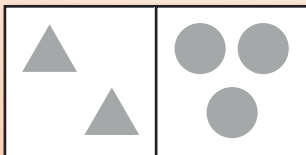


Gemensamma egenskaper:

- Antal (bägge ett)
och
- Fyllning (bägge solida)

Färg har ingen betydelse då det enbart visar vem som lagt kortet.

**OGILTIGT
DRAG**

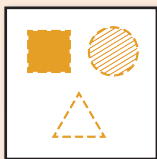


Gemensamma egenskaper:

- Fyllning (bägge solida)

Detta är inte ett giltigt drag då dessa kort endast delar en egenskap.

Joker kortet (som visas nedan) kan spelas intill alla andra kort på bordet. Joker kortet kan ha upp till fyra kort som grannar (ett på varje sida) utan att utgöra en ogiltig placering och oavsett grannkortens egenskaper. Ett standard spel spelas med två jokrar. Det finns en tredje joker som man kan tas med om spelarna önskar. Se extra joker stycket nedan för mer information. Start kortet fungerar som en joker i hänseende till vad som kan spelas brevid det.



Den orangea spelarens joker.

BLOCKERA ANDRA SPELARE:

I stället för att spela ett kort för att bygga ut sitt egna kluster kan en spelare välja att spela sitt kort brevid en motspelares kort - så länge reglerna för "ATT SPELA ETT KORT" följs. En spelare kan göra detta för att förhindra en motspelare från att ta poäng eller om spelare inte har några giltiga platser att placera kortet på i närheten av sina egna kort.

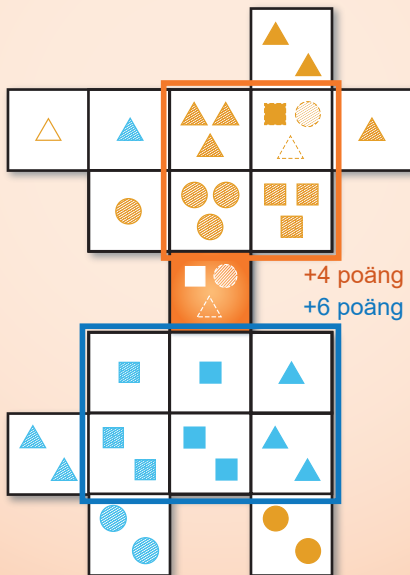
POÄNGGIVNING

När alla kort spelats eller slängts så räknas poängen.

STÖRSTA REKTANGULÄRA KLUSTER:

Spelarna får poäng för varje kort som utgör spelarens största oavbrutna rektangulära kluster. En 2x4 rektangel är värd 8 poäng. Rektangelns sidor måste vara minst 2 kort för att räknas, vilket gör en 2x2 rektangel till den minsta möjliga rektangeln som ger poäng. En rektangel anses vara oavbruten om den endast innehåller kort från en spelare och inte har några tomma platser. En spelare får inte räkna med startkortet i sin största rektangel. Endast den största rektangeln ger poäng.

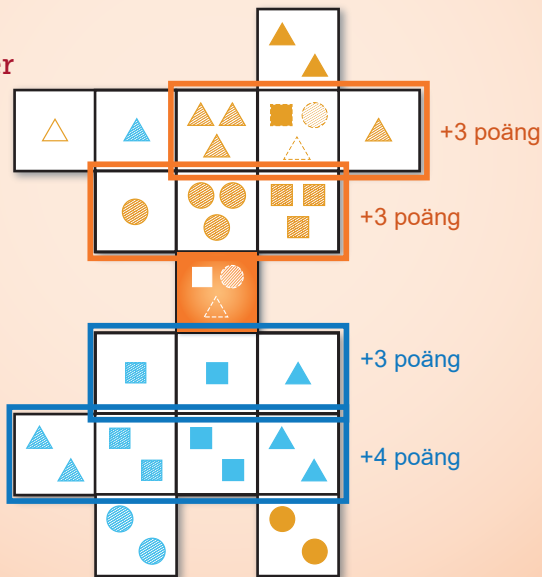
Poäng exempel:
Största rektangel



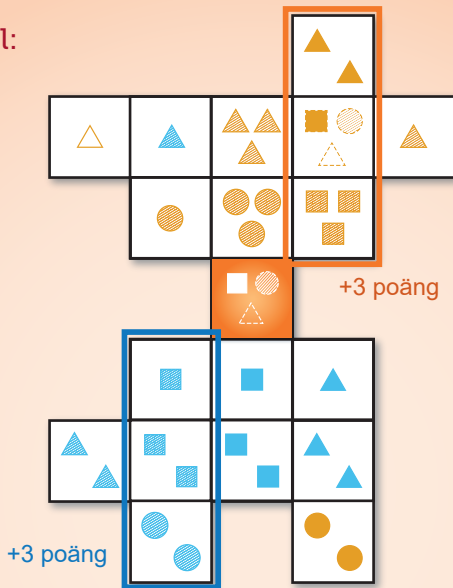
LINJEKLUSTER:

Spelarena får 1 poäng för varje kort i en linje som är längre än 3 kort lång. Linjekluster kan vara vertikala eller horisontella, men inte diagonala. Linjerna måste vara oavbrutna för att ge poäng. Ett linjekluster räknas som oavbrutet om det består av endast en spelares kort. Om en annan spelares kort eller startkortet bryter linjen, måste den räknas som två separata linjer.

Poäng exempel:
Horisontella linjer



Poäng exempel: Vertikala linjer



POÄNGGIVNINGS KOMMENTARER:

En spelares slutgiltiga poäng beräknas genom att summera spelarens största rektangulära kluster, spelarens horisontella linjekluster och spelarens vertikala linjekluster. I vissa fall kan ett kort ge mer än ett poäng. Till exempel, om ett kort ligger i ditt största rektangulära kluster, i ett horisontellt linjekluster, och i ett vertikalt linjekluster, i detta fall ger kortet tre poäng. Som tidigare nämnt får spelarna inga poäng för linjekluster med mindre än 3 kort eller rektangulära kluster som är mindre än 2x2 kort. Startbrickan kan inte räknas in i vare sig linjekluster eller rektangulärkluster.

POÄNGGIVNINGENS EXEMPEL:

Föregående exempel skulle resultera i 16 poäng för blått och 13 poäng för orange. Notera att ett blått kort blockerar ett av oranges horisontella linjekluster, vilket gör oranges sista kort i raden poänglöst. Notera också att startkortet inte ger några poäng.

ATT VINNA

En spelare slutgiltiga poäng bestäms genom att summera poängen för det största rektangulära klustrert samt poängen för alla linjekluster. Spelaren med högst poäng vinner spelet.

VALFRIA EXTRA KORT

TURKORT:

Ge turkortet till den spelare som spelar först. När spelaren placerat sitt kort och dragit ett nytt skickar denne turkortet till nästa spelare, som ett tecken på att det nu är nästa spelares tur.



Turkort

EXTRA JOKER:

Utöver standardard spelet innehåller denna utgåva en tredje joker. Ge en extra joker till varje spelare eller använd dessa som ett handicap för att jämna ut mellan olika duktiga spelare. Spelare med extra kort får en tur till i slutet av spelet.

ALTERNATIVA REGLER

SOLO VARIANT:

I solo varianten gäller alla standard regler. Skillnaden är att du nu försöker klå dina tidigare totalpoäng, i stället för att försöka vinna över en motspelare. Kom ihåg din bästa runda och se om du kan klå ditt rekord.

EXPANDERAT SPEL:

Med första och andra utgåvan av Clustered, kan upp till 8 spelare spela samtidigt. För att spela med 5 till 8 spelare placera två start kort med utrymme för sex kort mellan dessa. Alla spelare kan börja vid vilket start kort de vill. Alla andra regler kvarstår.



Start vid expanderat spel.

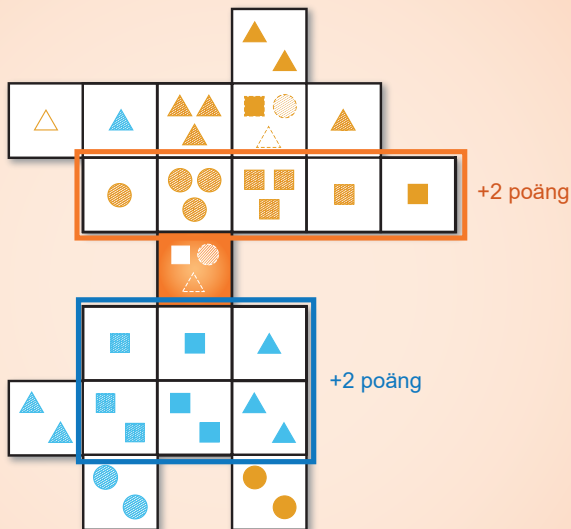
AVANCERAD VARIANT

SNABBSPEL:

Starta med sju kort och släng sedan två. I slutet av din runda ta två kort och släng ett. Du ska alltid ha fem kort på handen, som i standard spelet.

FÖRST ATT UPPNÅ BONUSAR:

Ge en bonus för den första 2x3 (eller 3x2) rektangeln, och den första linjen med 5 kort. Varje bonus ger 2 extra poäng. En spelare kan samla fler än en bonus. Använd bonuskortet för att markera bonusen.



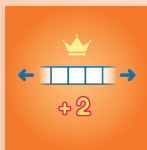
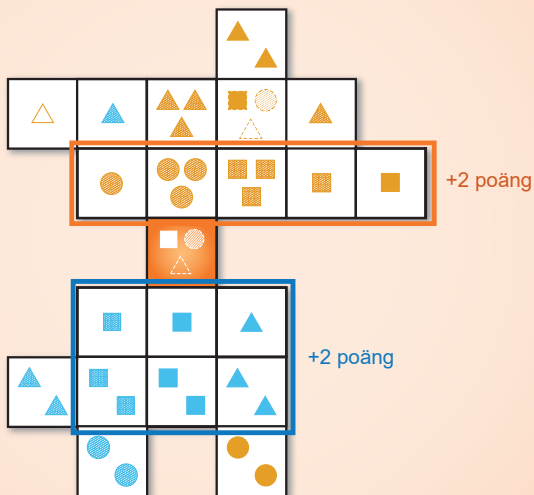
Bonus kort för den första som får ett 5 korts linjekluster.



Bonus kort för den som först får en 2x3 rektangel.

STÖRSTA KLUSTER BONUS:

Ge bonus poäng till den som får den största rektangeln (flest kort), och den längsta linjen (vågrät eller horisontell). Varje bonus är värd 2 extra poäng. Använd bonuskortet för att markera vem som fått bonusen. Spelaren som avslutar spelet med det största klustret i varje område får poängen. En spelare kan få fler än en bonus. Vid lika får ingen bonusen.



Bonuskort för
längsta linjekluster.



Bonuskort för
största rektangel.

SNABB GENOMGÅNG

- **Startkort:** Placeras mitt på spelytan; Du kan spela från det som om det vore en joker.
- **Handstorlek:** Alltid 5 kort.
- **På din tur:** Spela eller kasta ett kort och dra sedan ett nytt.
- **Kortegenskaper:** Symboler varierar i form, fyllning och antal.
- **Kortplacering:** För att få spela ett kort måste det match 2 av 3 egenskaper med varje närliggande kort.
- **Jokrar:** Kan spelas vart som helst.
- **Poäng för linjekluster:** Alla linjer längre än 3 brickor ger poäng.
- **Poäng för rektangelkluster:** Den största oavbrutna rektangeln, minst 2x2 ger poäng.
- **Poäng:** Ett poäng för varje kort i ett giltigt kluster. Ett kort kan ge som mest 3 poäng.
- **Att vinna:** Spelaren med högst total poäng vinner.

FÖR MER INFORMATION

Besök vår hemsida sculpingames.com för att titta på videos om hur du spelar Clustered. På hemsidan finns också alternativa regler och fler spel av Sculpin Games, där hittar du även första utgåvan av Clustered.

KREDITERA

Speldesign - Scotty Hardwick

Grafiskdesign - Kitt Byrne

Avancerad variant - Vegard Farstad

Översättning av spelregler - Pablo Jomer

