

# CLUSTERED

1-4 SPILLERE ALDER: 7+ LÆR PÅ 5 MIN 15 MIN PER SPILLER

Clustered er et strategisk kortspill som er underholdende og lett å lære!

I løpet av spillet legger spillerne ut kort ut fra symbolene på kortene de har på hånden. Symbolene på kortene i Clustered varierer i form, skravering og antall. Utfordre din evne til mønstergjenkjenning ved å legge ut kort som deler egenskaper med de kortene som allerede ligger på bordet. Tenk nøye gjennom hvor du legger dine kort, slik at du enten kan samle poeng selv, eller hindre motstanderne dine i å få poeng. Hvert kort du legger på rad eller i et rektangel vil gi deg poeng. Samle flere poeng enn de andre spillerne for å vinne. Spillet er ikke avgjort før siste kort er lagt ut!

## OPPSETT

Legg startkortet midt på bordet. Spilleflatens størrelse og form kan påvirke hvor du kan legge ut kortene dine.



Startkort

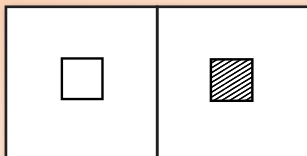
Spillerne velger hver sin stokk med ensfargede kort. Hver spiller stokker sine kort, og legger dem foran seg med baksiden opp. Så trekker hver spiller fem kort på hånden. Den yngste spilleren begynner. Når det er din tur, legger du ut ett av kortene på hånden din i følge plasseringsreglene nedenfor. Hvis du ikke kan gjøre et gyldig trekk, må du forkaste ett av kortene fra hånden din. Dette kortet går ut av spill, og dette teller som at du har brukt turen din. Du kan ikke velge å forkaste et kort dersom det finnes et gyldig trekk. På slutten av turen sin trekker hver spiller et nytt kort fra stokken sin slik at de har fem kort på hånden igjen.

## PLASSERINGSREGLER

Symbolene på kortene har tre ulike egenskaper: form (kvadrat, trekant eller sirkel); skravering (tomt, stripete eller helfarget) og antall (en, to eller tre symboler). Alle kort må legges ut ved siden av minst ett kort som allerede er lagt ut på bordet. Kort som ligger ved siden av hverandre må ha symboler med minst to av de tre egenskapene til felles (form, skravering og antall). Kortstokken til hver spiller inneholder alle kombinasjoner av de tre egenskapene, i tillegg til to jokere, til sammen 29 kort.

**NB:** Farge er ikke blant de tre egenskapene til symbolene. Fargen angir hvilken spiller kortet tilhører, og påvirker derfor ikke hvor kortet kan legges ut.

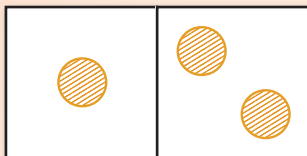
**GYLDIG  
TREKK**



**Felles egenskaper:**

- Form (kvadrater)  
og
- Antall (1)

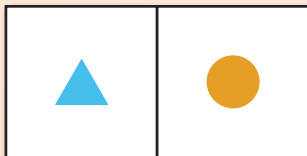
**GYLDIG  
TREKK**



**Felles egenskaper:**

- Form (sirkler)  
og
- Skravering (stripete)

**GYLDIG  
TREKK**

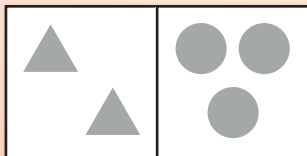


**Felles egenskaper:**

- Antall (1)  
og
- Skravering (helfarget)

Fargen betyr ikke noe, fordi den bare viser hvilken spiller som la ut kortet

**UGYLDIG  
TREKK**

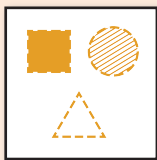


**Felles egenskaper:**

- Skravering (helfarget)

Dette trekket er ikke gyldig, fordi disse kortene bare har én egenskap til felles.

En joker (vist nedenfor) kan legges ved siden av et hvilket som helst annet kort på bordet. Jokeren kan ha opptil 4 andre kort (en på hver side) uansett hvilke egenskaper de andre kortene har. I et vanlig spill bruker man 2 jokere. Det er valgfritt å ta med den tredje jokeren som er med i esken, se avsnittet "Ekstra joker" nedenfor. Startkortet fungerer som en joker, du kan legge et hvilket som helst kort inntil hver side.



Oransje joker

## **BLOKKERING AV ANDRE SPILLERE:**

I stedet for å legge et nytt kort ved siden av de du har lagt ut fra før, kan du legge ved siden av ett eller flere kort som tilhører en eller flere motstandere, så lenge du følger plasseringsreglene. Du kan velge å gjøre dette for å hindre andre spillere i å få poeng, eller dersom du ikke kan legge ut et nytt kort ved siden av dine egne.

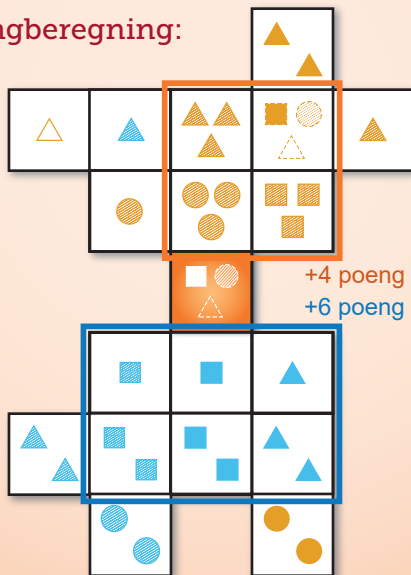
## **POENGBEREGNING**

Poengene telles opp når alle spillerne har lagt ut eller forkastet alle kortene sine.

## STØRSTE REKTANGEL:

Du får ett poeng for hvert kort i det største sammenhengende rektangelet ditt. For eksempel vil et rektangel på 3 ganger 2 kort gi 6 poeng. 4 ganger 2 kort gir 8 poeng. Hver side i rektangelet må ha minst 2 kort, så et kvadrat på 2 ganger 2 kort er det minste poenggivende rektangelet. Et rektangel er sammenhengende når det ikke har noen hull, og utelukkende består av kort fra én spiller. Et sammenhengende rektangel kan ikke inkludere startkortet. Kun det største sammenhengende rektangelet til hver spiller gir poeng.

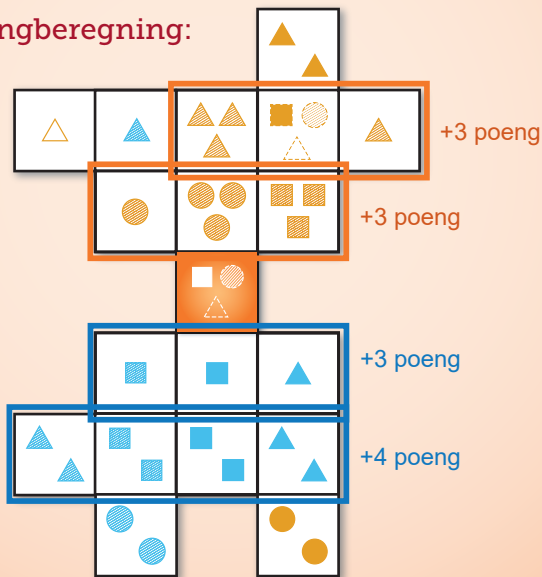
Eksempel på poengberegning:  
Største rektangel



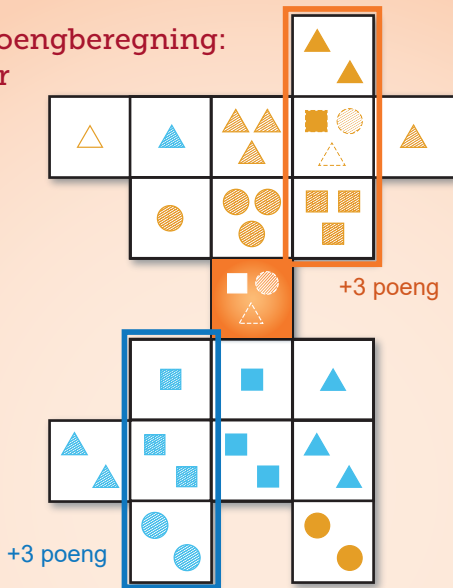
## RADER:

Du får ett poeng for hvert kort overalt hvor du har minst 3 på rad av dine kort. Rader kan være både vannrette og loddrette, men ikke diagonale. Bare sammenhengende rader gir poeng. En rad er sammenhengende når den utelukkende består av kort fra én spiller. Hvis kortet til en annen spiller, eller startkortet, ligger mellom dine egne kort i en rad, så må du telle den som to ulike rader.

Eksempel på poengberegning:  
Vannrette rader



Eksempel på poengberegning:  
Loddrette rader



## NOTER TIL POENGBEREGNINGEN:

Beregn totalt antall poeng for hver spiller ved å legge sammen antall kort i spillerens største rektangel, og alle vannrette og loddrette rader. For eksempel, om et kort ligger inne i ditt største rektangel, i en vannrett linje og i en loddrett linje, så vil det faktisk være verdt 3 poeng! Som nevnt tidligere så får du ikke poeng for rektangler på mindre enn 2 ganger 2 kort, eller om du har færre enn 3 kort på rad. En rad som inneholder startkortet må telles som to separate rader, og startkortet kan heller ikke være inkludert i det største rektangelet.

## EKSEMPEL PÅ POENGBEREGNING:

Eksempelet foran gir 16 poeng for blå spiller, og 13 poeng til oransje spiller. Legg merke til at et blått kort ligger inne i en av de vannrette radene med oransje kort, og derfor teller ikke det oransje kortet helt til venstre i den øverste vannrette raden. Legg også merke til at startkortet ikke gir poeng.

## SEIER

Din totalsum i poeng er antall kort i ditt største rektangel, og i alle dine vannrette og loddrette rader med minst tre kort. Vinneren er den av spillerne med flest poeng når spillet er slutt.

## VALGFRIE KORT

### TURKORT:

Gi turkortet til den spilleren som skal begynne. Etter å ha lagt ut et kort og trukket et nytt, gis turkortet videre til neste spiller som et tegn på at det er deres tur.



Turkort

### EKSTRA JOKER:

Andreutgaven av Clustered inneholder en tredje joker. Dere kan gi en ekstra joker til mindre erfarne spillere for å balansere spillet, eller til alle spillerne for å gjøre det mer spennende. Spillere med en ekstra joker får også en ekstra tur på slutten av spillet.



# ALTERNATIVE REGLER

## SOLOSPILL:

Når du spiller solo, så gjelder alle de vanlige reglene. Forskjellen er at du nå skal slå din beste poengsum i stedet for å slå en motstander. Se om du klarer å slå din personlige rekord neste gang du spiller.

## UTVIDET SPILL:

Med både første og andre utgave av Clustered kan opptil 8 spillere delta samtidig. Med 5 til 8 spillere legger dere ut to startkort med plass til 6 kort mellom dem. Alle spillere kan velge hvilket startkort de vil legge intil. Alle andre regler er uendret.



Oppsett ved utvidet spill

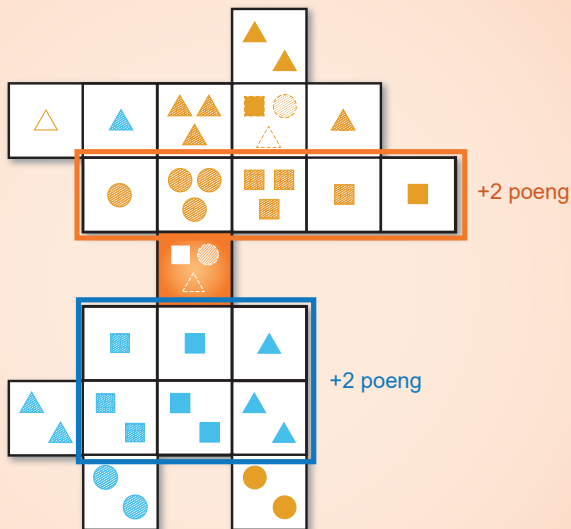
# AVANSERTE REGLER

## HURTIGSPILL:

Start spillet med å trekke 7 kort, deretter forkaster du 2 av dem. På slutten av hver tur trekker du 2 kort og forkaster det ene av dem. I begge tilfeller skal du ende opp med 5 kort på hånden slik som i de vanlige reglene.

## BONUS FOR Å VÆRE FØRST:

Første spiller som lager et rektangel på 2 ganger 3 kort (eller 3 ganger 2), og første spiller som legger ut 5 kort på rad får 2 bonuspoeng hver. Samme spiller kan få flere bonuser. Del ut bonuskortene til spilleren som får bonusen.



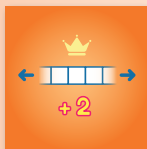
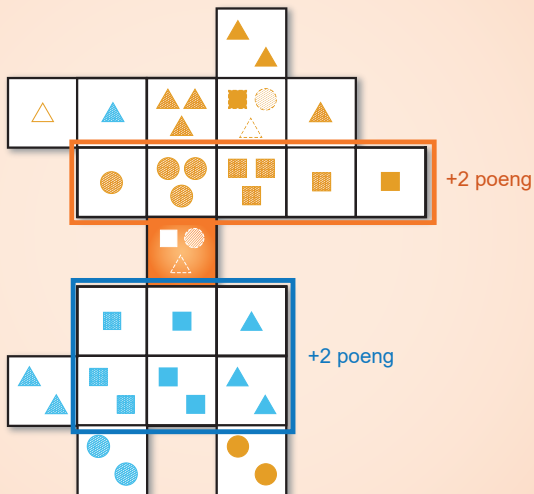
Bonuskort for første spiller som legger ut 5 kort på rad.



Bonuskort for første spiller som lager et rektangel på 2 ganger 3 kort.

## BONUSER FOR STØRST OG LENGST:

Spilleren med flest kort i sitt største rektangel, og spilleren med flest kort på rad får 2 bonuspoeng hver. Del ut bonuskortene til spilleren som får bonusen. Spillerne med hhv. største rektangel og lengste rad får poengene. Samme spiller kan få flere bonuser. Hvis det er uavgjort får ingen av spillerne poeng.



Bonuskort for lengste rad.



Bonuskort for største rektangel.

# SJEKKLISTE

- Startkortet plasseres midt på bordet, du kan legge alle kort inntil dette.
- Du skal alltid ha 5 kort på hånden.
- Legg ut (eller forkast) ett kort hver gang det er din tur, og trekk deretter et nytt kort fra bunken.
- Symbolene har 3 egenskaper som endrer seg: Form, skravering og antall.
- For å kunne legge ut et kort må det ha symboler som deler minst 2 av 3 egenskaper med alle nabokort.
- Jokere kan legges ut inntil et hvilket som helst annet kort.
- Alle rader med minst 3 kort på rad teller som poeng.
- Kun det største sammenhengende rektangelet på minst 2 ganger 2 kort teller som poeng.
- Hvert kort i en tellende rad eller et rektangel gir poeng; ett enkelt kort kan gi opptil 3 poeng.
- Spilleren med flest poeng vinner.

## MER INFORMASJON

Besøk våre nettsider på [sculpingames.com](http://sculpingames.com) for å se videoer av hvordan man spiller Clustered. Du finner også alternative regler, og du kan kjøpe flere spill fra Sculpin Games, inklusive førsteutgaven av Clustered.



## BIDRAGSYTERE

Spilldesign - Scotty Hardwick

Grafisk design - Kitt Byrne

Avanserte regler - Vegard Stornes Farstad

Oversettelse - Vegard Stornes Farstad og Aasrun Engstrøm