

CLUSTERED

1-4 igrača Dob 7+ 5 min za naučiti 15 min po igraču

Clustered je strateška kartaška igra laka za naučiti.
Zabavna i izazovna!

Tijekom igre igrači rade poteze u skladu sa simbolima na kartama koje drže u rukama. Simboli na kartama igre Clustered razlikuju se po obliku, ispuni i broju. Izazovite svoje vještine prepoznavanja uzoraka igranjem karata koje dijele osobine s kartama koje su već na stolu. Pažljivo birajte gdje odigrati kartu kako biste osvojili bodove za sebe ili spriječili protivnike u osvajanju bodova. Svaka karta koju postavite u niz ili pravokutnik donosi Vam bodove. Da biste pobijedili jednostavno trebate osvojiti više bodova od ostalih igrača. Sve dok posljednja karta nije odigrana, igra nije gotova!

POČETAK

Stavite početnu kartu na sredinu stola. Razmislite o površini na kojoj igrate jer njezina veličina i oblik može utjecati na to gdje ćete moći postavljati karte.



Početna karta

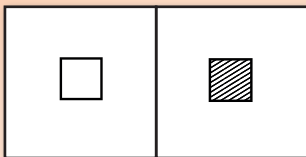
Svaki igrač bira jedan od četiri obojena kupa karata s kojim će igrati, promiješa svoje karte i kup postavlja licem prema dolje ispred sebe. Zatim, uzima pet karata za igru sa svog kupa. Najmlađi igrač igra prvi. Kad je igrač na redu, odigrava jednu kartu iz ruke u skladu s pravilima slaganja karata koja su opisana niže. Ako igrač ne može odigrati dopušteni potez, mora odbaciti jednu svoju kartu iz igre. To se broji kao potez. Igrači ne mogu odabrati odbacivanje karte ako su u mogućnosti odigrati dozvoljeni potez. Na kraju poteza, igrač uzima novu kartu iz svog kupa i dodaje kartama u ruci.

ODIGRAVANJE KARTE

Karte imaju tri različite osobine: oblik (kvadrat, trokut ili krug), ispunu (prazno, iscrtano, popunjeno) i broj (jedan, dva ili tri lika). Karta se mora odigrati tako da dodiruje rubom bar jednu kartu u igri. Sve susjedne karte moraju dijeliti bar dvije od tri osobine (oblik, ispunu i broj simbola). Svaki igračev kup karata sadrži karte u svim kombinacijama tih triju osobina te dvije džoker-karte, tako da svaki kup sadrži 29 karata.

Napomena: Boja se ne ubraja u tri osobine karata. Boja ukazuje čija je karta i stoga ne utječe na to gdje ju se postavlja.

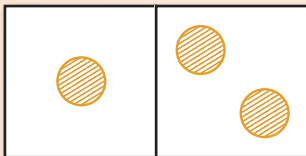
Dopušten
potez



Zajedničke osobine:

- oblik (obje kvadrati)
- i*
- broj (obje 1)

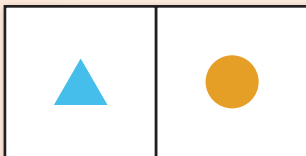
Dopušten
potez



Zajedničke osobine:

- oblik (obje krugovi)
- i*
- ispunjena (obje iscrtano)

Dopušten
potez

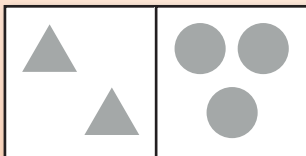


Zajedničke osobine:

- broj (obje 1)
- i*
- ispunjena (obje popunjene)

Boja se zanemaruje jer samo
pokazuje tko je odigrao kartu.

nedo-
pušten
potez

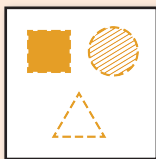


Zajedničke osobine:

- ispunjena (obje popunjene)

Ovaj potez nije dopušten jer karte
imaju samo jednu zajedničku
osobinu.

Džoker-karta (prikazana dolje) može se odigrati pokraj bilo koje karte na stolu. Džoker-karta može imati do četiri susjedne karte (po jednog uz svaki rub) bez ikakvih problema, neovisno o osobinama susjednih karata. Standardna igra se igra s dva džokera. Uključen je i treći džoker, no on je neobavezan; u odlomku "Dodatni džoker" možete naći više informacija. Početna karta je poput džokera u smislu onoga što se do nje može odigrati.



Džoker narančastog igrača.

BLOKIRANJE DRUGIH IGRAČA:

Umjesto građenja vlastite grupe karata, igrač može odabrati odigravanje karte pokraj protivničke, uz uvjet da prati pravila navedena u odjeljku "Odigravanje karte". Igrač može odlučiti tako postupiti kako bi druge spriječio u osvajanju bodova ili ako nema dopuštenih poteza kojima može proširiti vlastitu grupu (cluster).

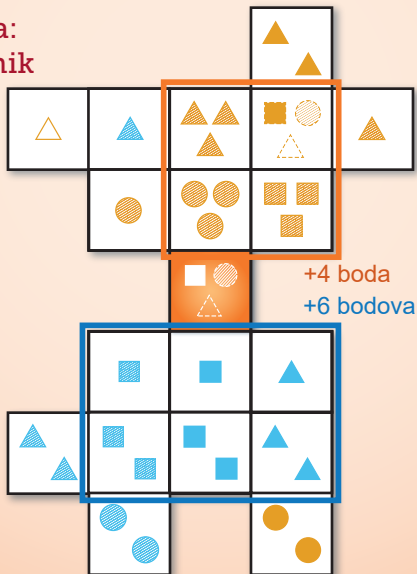
BODOVANJE

Bodovanje se provodi nakon što su sve karte odigrane ili odbačene.

NAJVEĆI PRAVOKUTNIK:

Svaki igrač osvaja onoliko bodova koliko karata sadrži njegova najveća neprekinuta pravokutna grupacija karata. Primjerice, 3x2 pravokutnik nosi 6 bodova. Onaj veličine 2x4 nosi 8 bodova. Svaka stranica pravokutnika mora biti sastavljena od bar 2 karte, tako da je 2x2 najmanji pravokutnik koji se priznaje. Pravokutna grupacija smatra se neprekinutom ako sadrži samo karte jednog igrača i nema rupa unutar nje. Najveći pravokutnik bilo kojeg igrača ne može uključivati početnu kartu. Samo jedan najveći pravokutnik nosi bodove igraču.

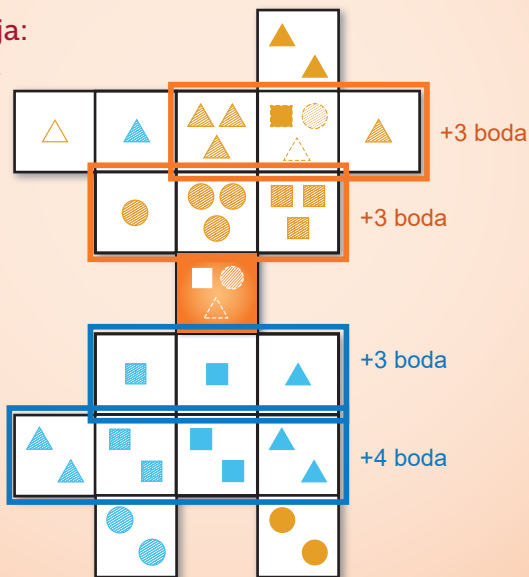
Primjer bodovanja:
Najveći pravokutnik



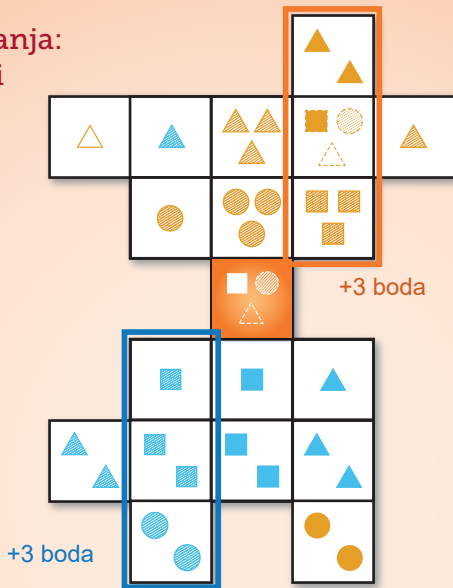
NIZOVI KARATA:

Igrači dobivaju po 1 bod za svaku kartu u nizu koji sadrži 3 ili više karata. Nizovi karata mogu biti vodoravni ili okomiti, ali ne kosi (dijagonalni). Nizovi moraju biti neprekinuti da bi nosili bodove. Niz se smatra neprekinutim ako sadrži samo karte jednog igrača. Ako karta nekog drugog igrača ili početna karta prekida niz, mora ga se bodovati kao dva razdvojena niza.

Primjer bodovanja:
Vodoravni nizovi



Primjer bodovanja:
Okomiti nizovi



NAPOMENE O BODOVANJU:

Konačni zbroj bodova igrača određuje se prebrojavanjem najvećeg igračevog pravokutnika, vodoravnih i okomitih nizova karata. Pojedina karta može donijeti više od jednog boda. Primjerice, ako karta leži unutar Vašeg najvećeg pravokutnika i istovremeno u vodoravnom i okomitom nizu, ta karta nosi 3 boda! Kako je već rečeno, igrači ne dobivaju bodove za nizove s manje od 3 karte ili pravokutnike s manje od 2x2 karte. Nizovi koji se protežu preko početne karte moraju se gledati kao razdvojeni, a početna karta nije uključena u najveći pravokutnik niti jednog igrača.

PRIMJER BODOVANJA:

Prethodni primjer daje ukupno 16 bodova plavom i 13 bodova narančastom igraču. Primijetite kako plava karta prekida jedan od narančastih vodoravnih nizova, zbog čega posljednja narančasta karta u tom nizu ne nosi bodove. Također, primijetite kako početna karta nije uključena u bodovanje.

POBJEDA

Igračevi ukupni bodovi zbroj su bodova najvećeg pravokutnika, svih vodoravnih i svih okomitih nizova. Pobjeđuje igrač s najvećim brojem bodova.

OPCIONALNE KARTE

KARTA TRENUTNOG IGRAČA:

Dajte kartu trenutnog igrača prvom igraču. Nakon postavljanja karte i uzimanja nove, prosljedite kartu trenutnog igrača sljedećem igraču kao znak da je on na redu.



Karta trenutnog igrača

DODATNI DŽOKER:

Dodatno uz standardni način igre, ovo izdanje dolazi s trećim džokerom. Dodajte ga kako bi bio dostupan svim igračima ili ga koristite kao davanje prednosti mlađim ili neiskusnijim igračima. Igrači s dodatnim džokerom dobivaju dodatni potez na kraju igre jer imaju dodatnu kartu.

ALTERNATIVNA PRAVILA

SOLO IGRA:

Ako igru igrate sami, vrijede sva standardna pravila. Razlika je što sad pokušavate nadmašiti svoje najveće bodove, a ne protivničke. Pratite svoj uspjeh i pokušajte ga sljedeći puta nadmašiti.

PROŠIRENA IGRA:

Ako (istovremeno) koristite prvo i drugo izdanje igre, onda odjednom može igrati do 8 igrača. Ako igra 5 do 8 igrača, postavljaju se DVIJE početne karte na stolu, sa slobodnim međuprostorom za 6 karata. Svaki igrač može igrati uz bilo koju od početnih dviju karata. Sva ostala pravila ostaju nepromijenjena.



Izgled početka proširene igre.

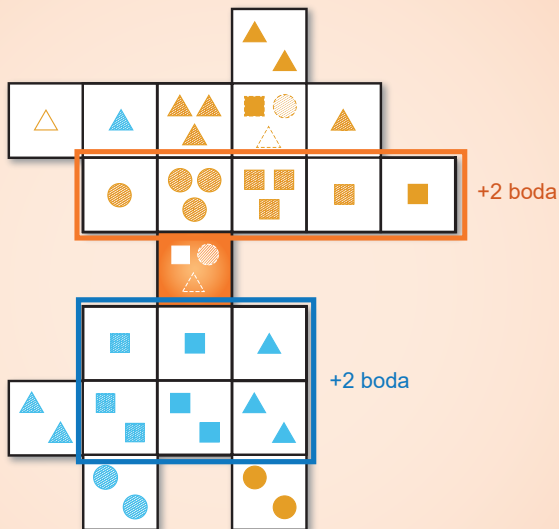
OPCIONALNA NAPREDNA PRAVILA

BRZA IGRA:

Započnite s uzimanjem 7 karata i odbacivanjem 2. Na kraju poteza uzimate 2 karte i odbacujete 1. U oba slučaja trebate završiti s 5 karata u ruci, kao i u standardnim pravilima.

BONUS-BODOVI ZA 'BITI PRVI':

Dodajte bonus bodove za PRVI 2x3 (ili 3x2) pravokutnik i za PRVI niz od 5 karata. Svaki bonus iznosi 2 boda. Igrač može osvojiti više od jednog bonusa. Koristite uključene karte kako biste označili postignuće.



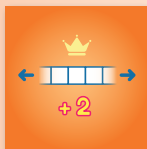
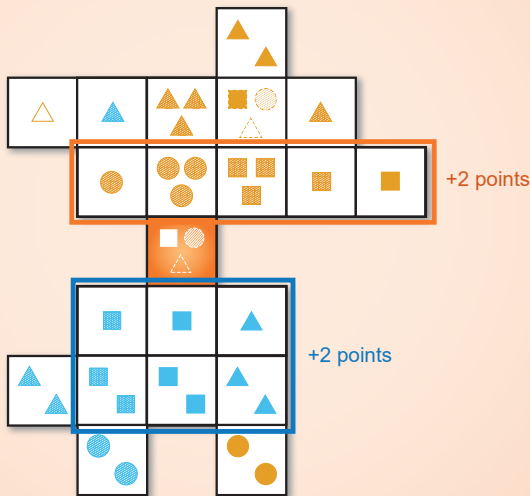
Bonus karta
'prvi s nizom 5
karata'



Bonus karta 'prvi
s 2x3 pravokutni-
kom'

BONUSI ZA 'NAJVEĆE POSTIGNUĆE':

Dodijelite bonus-bodove za najveći pravokutnik (po ukupnom broju karata) i najdulji niz (bilo vodoravan ili okomit). Svaki bonus nosi po 2 dodatna boda. Koristite uključene karte kako biste označili tko trenutno ima postignuće. Igrač koji na kraju igre posjeduje bonus-kartu za najveće postignuće dobiva bodove. Jedan igrač može osvojiti više od jednog bonusa. U slučaju izjednačenja, bonus bodovi se ne dodjeljuju.



Bonus karta
'najdulji niz'



Bonus karta
'najveći pravokutnik'

PREGLED PRAVILA

- **Početna karta:** Početnu kartu stavite na sredinu površine za igru. Tretirajte ju kao džoker.
- **Ruke:** Igrači imaju po 5 karata u ruci.
- **Potez:** Odigrajte kartu ili odbacite jednu ako nemate na raspolaganju dopušten potez.
- **Osobine simbola:** Simboli se razlikuju po obliku, ispuni i broju likova.
- **Postavljanje karte:** Da bi se karta odigrala, ona mora dijeliti po 2 od 3 osobine sa svakom susjednom kartom.
- **Džoker:** Može se odigrati uz bilo koju kartu.
- **Nizovi koji se boduju:** Boduju se nizovi s 3 ili više karata.
- **Pravokutnici koji se boduju:** Svakom igraču se boduje samo jedan najveći njegov pravokutnik. Pravokutnici moraju sadržavati bar 2x2 karte.
- **Bodovi:** Svaka karta uključena u nizu ili pravokutniku koji se boduje nosi po 1 bod. Pojedina karta može nositi ukupno do 3 boda.
- **Pobjeda:** Pobjeđuje igrač s najviše bodova.

ZA VIŠE INFORMACIJA

Posjetite našu web-stranicu na sculpingames.com kako biste pogledali video zapise igranja igre Clustered, našli alternativna pravila ili kupili druge igre od Sculpin Games, uključivši i prvo izdanje igre Clustered.

CREDITS

Dizajn igre - Scotty Hardwick

Grafički dizajn - Kitt Byrne

Opcionalna napredna pravila - Vegard Farstad

Prijevod pravila igre - Franka Brückler, Žarko Pintar, Mario Borna Mjertan

