

CLUSTERED

1-4 SPILLERE ALDER 7+ KAN LÆRES PÅ 5 MINUTTER 15 MINUTTER PR. SPILLER

Clustered er et strategisk brikspil som er let at lære og er sjovt og udfordrende !

I løbet af spillet kan spillerne flytte deres brikker afhængigt af symbolerne på de brikker, som de har på hånden. Figurerne på brikkerne varierer efter form, udfyldning og antal. Man kan udfordre sine evner til at genkende mønstre ved at spille brikker der har samme egenskaber som brikker, der allerede ligger på bordet. Vælg omhyggeligt placering af brikkerne - enten for selv at score points eller for at forhindre modstanderne i at score. Hver brik som kan kombineres i en linie eller et rektangel giver points. Man skal bare score flere points end modstanderne for at vinde. Alle kan spille indtil den sidste brik er lagt.

KOM I GANG

Læg startbrikken midt på bordet Overvej spillefladen, da dets størrelse og form kan være afgørende for, hvor du kan placere dine brikker.



Startbrik

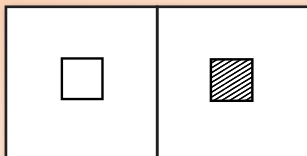
Hver spiller vælger et af de fire farvede sæt brikker. Spillerne skal blande deres egne brikker og placere dem foran sig med forsiden nedad. Spillerne trækker fra deres bunke 5 brikker til hånden. Den yngste spiller starter spillet. Når det bliver en spillers tur skal han/hun lægge en af sine brikker efter de regler som gælder for placering af brikker (se nedenfor). Hvis spilleren ikke kan foretage et gyldigt træk, skal han/hun kassere en brik fra hånden. Dette regnes som en tur. Spillerne må ikke kassere en brik, hvis det er muligt at foretage et gyldigt træk. Efter at have foretaget et træk skal spilleren tage en ny brik fra sin bunke for at supplere sin hånd.

SPIL EN BRIK

Brikkerne har tre forskellige egenskaber: figur (kvadrat, trekant eller cirkel), udfyldning (blank, punkteret linie eller fuldt optrukket linie) samt antal (1, 2 eller 3 figurer). En brik skal placeres umiddelbart ved siden af mindst en af de brikker som ligger på bordet. Brikker som støder op til hinanden skal alle indeholde mindst 2 af de 3 samme egenskaber (form, udfyldning og antal figurer). Hver spillers bunke indeholder samtlige kombinationer af hver af de 3 egenskaber samt 2 jokere, i alt 29 brikker.

NB: Farve regnes ikke med som en af brikkenes 3 egenskaber. Farve indikerer alene, hvilken spiller brikken tilhører, og har ingen betydning for, hvor på bordet brikken må placeres.

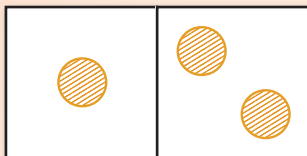
Gyldige
træk



Fælles egenskaber:

- Form (begge kvadrater)
og
- Antal (begge 1)

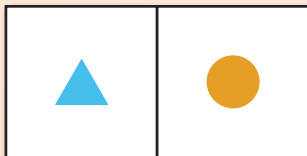
Gyldige
træk



Fælles egenskaber:

- Form (begge cirkler)
og
- Udfyldning (begge stiplede linier)

Gyldige
træk

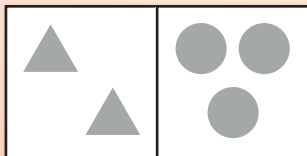


Fælles egenskaber:

- Antal (begge 1)
og
- Udfyldning (begge fuldt optrukne linier)

Farven har ingen betydning, fordi den kun fortæller, hvem der har lagt brikken.

Ugyldige
træk

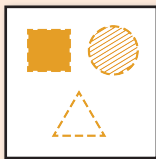


Fælles egenskaber:

- Udfyldning (begge fuldt optrukne linier)

Dette træk er ugyldigt, fordi disse brikker kun har en enkelt egenskab tilfælles.

Jokeren (Wildcard - vist nedenfor) kan placeres ved siden af en hvilken som helst anden brik på bordet. Jokeren kan være nabo til op til 4 brikker (1 på hver side) uanset egenskaberne på de brikker, som den støder op til. Et standard spil spilles med 2 jokere til hver spiller. Spillet indeholder en 3. joker som eventuelt kan tilføjes, se afsnittet om Ekstra Joker nedenfor. Startbrikken har samme funktion som en joker, og der kan derfor lægges en hvilken som helst brik som nabo.



Den orange spillers joker.

BLOKERING AF ANDRE SPILLERE:

I stedet for at bygge sin egen klynge kan en spiller vælge at placere sin brik ved en modstanders brik - så længe reglerne for "SPIL EN BRIK" (se foran) overholdes. Spilleren kan vælge dette for at forhindre modstanderen i at score points, eller hvis spilleren ikke har mulighed for at udvide sin egen klynge.

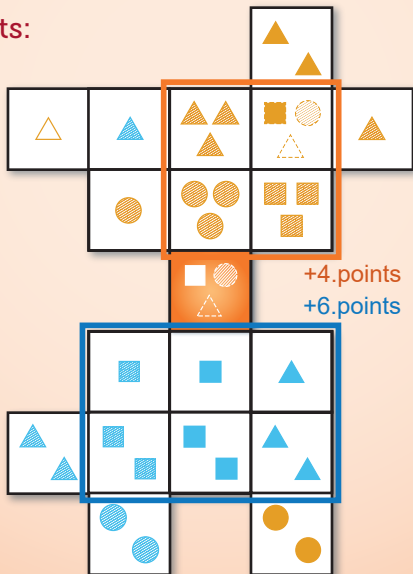
POINTGIVNING

Pointene tælles op, når alle brikker er spillet eller kasseret.

STØRSTE REKTANGULÆRE KLYNGE:

Spillerne får points svarende til antallet af de brikker, som udgør deres største uafbrudte rektangulære klynge. For eksempel giver en 3x2 rektangulær klynge 6 points. En 2x4 klynge giver 8 points. Hvert af rektangets sider skal indeholde mindst 2 brikker, hvilket gør en 2x2 klynge til det mindste pointgivende rektangel. En rektangulær klynge anses som uafbrudt, når den består af kun en spillers brikker og ikke har huller. En spillers største rektangel kan ikke indeholde startbrikken. Kun spillerens enkeltstående største rektangel giver points.

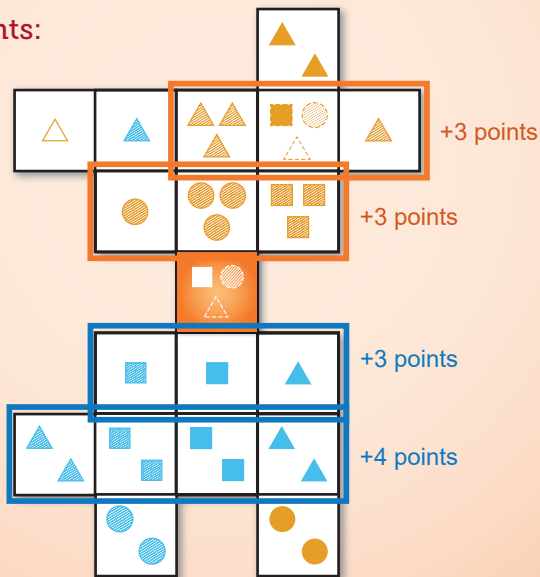
Eksempel på points:
Største rektangel



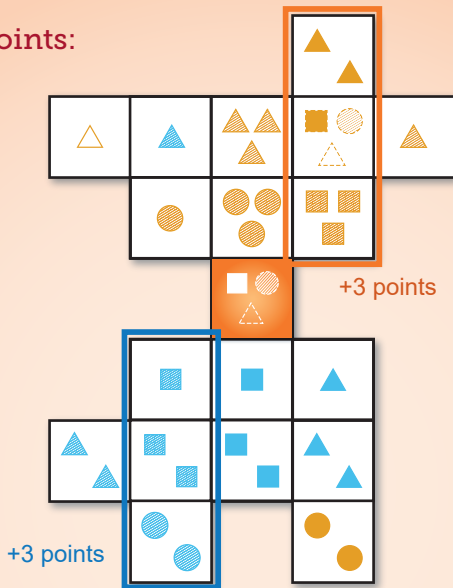
LINIEKLYNGER:

Spillerne får 1 point for hver brik i en linie, som er 3 brikker eller længere. Linieklynger kan være lodrette eller vandrette, men ikke diagonale. Linierne skal være uafbrudte for at score points. En linieklynge anses som uafbrudt, hvis den kun består af en enkelt spillers brikker. Hvis en anden spillers brik eller startbrikken afbryder linien, skal den regnes som to separate linier.

Eksempel på points:
Vandrette linier



Eksempel på points: Lodrette linier



BEMÆRKNINGER TIL POINTGIVNING:

En spillers endelige points opgøres ved at tælle spillerens største rektangulære klynge, vandrette linieklynger og lodrette linieklynger. I visse tilfælde kan en enkelt brik give points mere end en gang. Hvis for eksempel en brik ligger inden for den største rektangulære klynge, en vandret linieklynge og en lodret linieklynge giver den 3 points! Som tidligere nævnt får spillerne ingen points for linier med mindre end 3 brikker og rektangler mindre end 2x2 brikker. En linieklynge som indeholder startbrikken optælles som 2 separate linier, og startbrikken kan ikke indgå i det største rektangel.

EKSEMPEL PÅ POINTGIVNING:

Eksemplet foran ville give i alt 16 points for den blå spiller og 13 points for den orange. Læg mærke til, at den lå brik bryder en af orange brikkers vandrette linieklynger, hvorfor den sidste brik i orange linieklynge ikke giver points. Læg også mærke til at startbrikken ikke giver points.

VINDER

En spillers endelige score opgøres ved at sammenlægge points fra spillerens største rektangulære klynge, vandrette linieklynger og lodrette linieklynger. Den spiller som har flest points når spillet er forbi, vinder spillet

VALGFRI (EKSTRA) BRIKKER

TURBRIK:

Giv turbrikken til den første spiller. Efter at have placeret sin brik gives turbrikken til den næste spiller, som tegn på at det nu er dennes tur til at spille.



Turbrik

EKSTRA JOKER:

Ud over standard spillet indeholder denne udgave en 3. joker. Denne kan gives til enhver eller benyttes som fordel for en ung eller mindre øvet spiller. Spillere med den ekstra 3. joker får et yderligere træk ved spillets slutning, fordi han/hun har en ekstra brik.

ALTERNATIVT SPIL

SOLOSPIL:

Når der spilles solo gælder alle standard regler. Forskellen er, at spilleren skal prøve at slå sin egen tidligere højeste score i stedet for at slå en modstander. Noter dit bedste resultat og se om du kan slå det næste gang.

UDVIDET SPIL::

Hvis man har både 1. og 2. udgave af Clustered kan op til 8 spillere spille samtidig. Hvis der spilles med 5 til 8 spillere, skal der placeres 2 startbrikker med plads til 6 brikker imellem dem. Alle spillere kan begynde ved at placere brikker ved enten den ene eller ved begge startbrikker. Alle øvrige regler er uændrede.



Start ved udvidet spil.

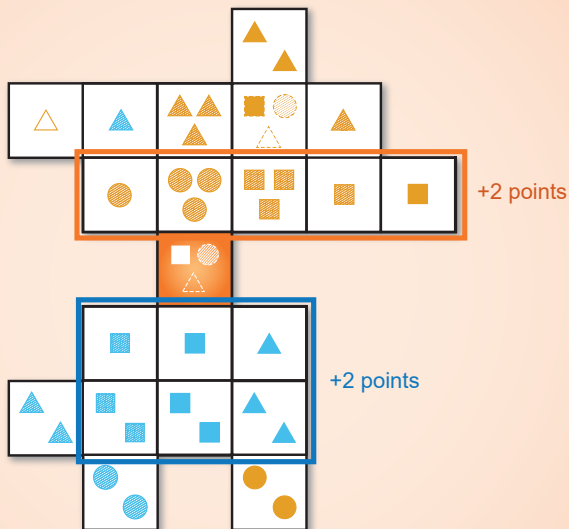
YDERLIGERE AVANCEREDE REGLER

HURTIGSPIL:

Start med at trække 7 brikker og kasser 2. Når spilleren har spillet sin brik trækkes 2 nye og 1 kasseres. I begge tilfælde skal spilleren have 5 brikker på hånden, som i standardspillet.

FØRST TIL AT OPNÅ BONUS::

Giv bonus for det første 2x3 (eller 3x2) rektangel, og den første linieklynge på 5 brikker. Hver bonus giver 2 ekstra points. En spiller kan opnå mere end en bonus. Brug bonusbrikkerne til at markere bonusen.



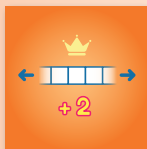
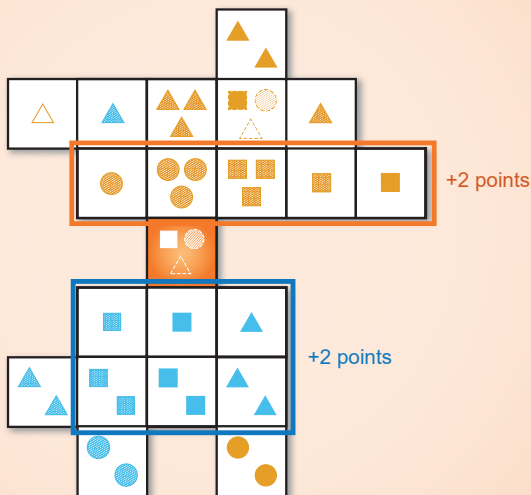
Bonusbrik til den første spiller som får en linieklynge på 5 brikker.



Bonusbrik til den første spiller som får en 2x3 rektangel.

BONUS TIL STØRSTE KLYNGE::

Bonus til den spiller som opnår største rektangel (samlet antal brikker) og længste linieklynge (vandret eller lodret). Hver bonus giver 2 ekstra points. Brug bonusbrikkerne til at markere den spiller som aktuelt fører. Den spiller som slutter med den største klynge/rektangel vinder pointene. En spiller kan opnå mere end en bonus. Hvis bonuspointene står lige, bortfalder de.



Bonusbrik for
den længste
linieklynge.



Bonusbrik for det
største rektangel.

REGLER KORT

- **Startbrik:** Placeres i midten af spillefeltet. Der kan lægges brikker til som ved en joker.
- **Brikker i hånden:** Altid 5 brikker.
- **Spillertur:** Læg 1 brik eller kasser, hvis der ikke kan foretages et gyldigt træk.
- **Tegn på brikker:** Figurer varierer ved form, farve og antal figurer.
- **Placering af brikker:** Kan kun spilles, hvis der mindst er 2 af 3 egenskaber fælles med hver brik, som den støder op til.
- **Jokere:** Kan placeres op til en hvilken som helst brik.
- **Points for linieklynger:** Alle linieklynger skal indeholde mindst 3 brikker for at give points.
- **Points for rektangler:** Kun den enkelte spillers største rektangel giver points, og rektanglet skal indeholde mindst 2x2 brikker.
- **Points:** Få 1 point for hver brik som indgår i en gyldig linieklynge eller rektangel, en enkelt brik kan give op til 3 points.
- **Vinder:** Spilleren med flest points vinder.

YDERLIGERE INFORMATION

Besøg vores webside sculpingames.com, som viser videoer af hvordan Clustered spilles, alternative spilleregler samt salg af andre spil fra Sculpin Games, herunder den første udgave af Clustered.



CREDITS

Spil Design - Scotty Hardwick

Grafisk design - Kitt Byrne

Yderligere avancerede regler - Vegard Farstad

Oversættelse af spilleregler - Nils Kiørboe